

LABORATORI**1. ECONOMIA CIRCOLARE**

Laboratorio dedicato al riciclo di materiali lignei e/o plastici con particolare focus sul ruolo del recupero nell'economia circolare
(Ref. MadLab 2.0)

2. THE WOLF OF WALL STREET

Gioco a squadre utilizzando un software sviluppato su cloud
I ragazzi simulano la compravendita di titoli/azioni sul mercato azionario
(Ref. prt.ssa Toninelli)

3. CHE JEANS VUOI? INVENTIAMO UNO SPOT

Progettazione e realizzazione di una indagine di mercato per il lancio di un brand
(Ref. prof.ssa Calcagno)

4. MINICONOMY GAME

Gioco a squadre per comporre termini economici e fare associazioni
(Ref. prof.ssa Massimo)

5. HTML PER IL CONTROLLER

Sviluppo di un semplice codice Html utile per la gestione aziendale
(Ref. prof. Mosaico)

6. GLI AMICI DI SOFIA - DIALOGANDO CON I FILOSOFI

Le relazioni umane nel marketing
(Ref. prof.ssa Cipelli, con la collaborazione di prof.sse Albertelli e Petrosino)

7. TAKE YOUR TOUR! – C'EST TON TOUR!

Costruisci un itinerario turistico con un occhio al budget!
(Ref. prof. Cavagnaro e prof.ssa Balena)

8. INFLAZIONE E DEFLAZIONE: CHIEDIAMO A KEYNES?

Pillole di teoria keynesiana
(Ref. prof.ssa Del Buono)

LARGO ZECCA 4**16124 GENOVA****392 540 88 23**