



## Istituto Comprensivo Statale "Quezzi"



Via Ginestrato, 11 Genova 16144 –  
C.F.95131440109 - Tel. 010821394 – Fax 010846070  
geic833001@istruzione.it – geic833001@pec.istruzione.it - <http://www.icquezzi.gov.it/>

*Rete di Ambito GENOVA 3 I.C.SAN FRUTTUOSO I.C.SAN GOTTARDO I.C.VALTREBBIA I.C.STAGLIENO I.C.MOLASSANA I.C.PRATO I.C.BURLANDO I.C.MONTALDO I.C.MARASSI I.C.QUEZZI I.C.TERRALBA I.C.QUARTO I.C.STURLA I.C.FOCE I.C.SAN MARTINO BORGORATTI I.C.QUINTO/NERVI I.C.ALBARO I.I.S.E. MONTALE-NUOVO I.P.C IIS FIRPO-BUONARROTI IISS MAJORANA/GIORGI LICEO CL DORIA LICEO SANDRO PERTINI LICEO CL SCIENT-SPORT KING IPSEO A M.POLO*

SCHEDA DI DESCRIZIONE/PROPOSTA INTERVENTO FORMATIVO RETE AMBITO 3 - IC. QUEZZI ( presente sulla piattaforma S.O.F.I.A.)

**TITOLO:** Coding e Flipped classroom

**DESCRIZIONE :** A partire da 3 maggio 2018 è previsto un ciclo di 5 incontri tenuti presso l'aula di robotica I.C. Quezzi plesso Cambiaso .Il corso parte dal livello base ed è dedicato a docenti che non hanno esperienza negli ambiti in oggetto . Nella sua prima parte Il percorso formativo mira a far acquisire le conoscenze di base relative al pensiero computazionale ( coding) e gli strumenti a disposizione per gli insegnanti ,con particolare riferimento al linguaggio di Scratch e l'utilizzo dello stesso all'interno del lavoro didattico . Nella seconda parte del corso, verrà presentata la metodologia Flipped classroom ed alcuni programmi utili da utilizzare all'interno della propria classe . Alla fine del corso i docenti in gruppo dovranno creare una unità di apprendimento per la propria classe con l'ausilio delle conoscenze acquisite durante il corso. Nella parte finale del corso saranno fatti anche degli accenni al problema della sicurezza informatica all'interno dell'ambito scolastico ed al problema del cyber bullismo(max 20 docenti a corso, previste due edizioni) **METODOLOGIA** Sperimentazione didattica Tutoring in itinere via piattaforma digitale ,e-mail ,sito dedicato alla formazione Formazione in presenza e a distanza Lavoro collaborativo in rete Costruzione di una unità didattica **OBIETTIVI** - Acquisire la conoscenza del pensiero computazionale e delle possibilità di utilizzo dello stesso all'interno dell'ambito scolastico - Acquisire la conoscenza di un linguaggio computazionale adatto agli alunni delle classi di scuola primaria e secondaria di primo grado -Acquisire l'abilità di utilizzo basilare del programma Scratch-Acquisire la conoscenza delle principali risorse sul web relative al linguaggio computazionale (siti di riferimento ,applicazioni per tablet ,smartphone ecc) **STRUMENTI** Aula LIM pc portatili forniti dalla scuola con connessione internet **MAPPATURA delle COMPETENZE**. Al termine dell'unità formativa il docente conoscerà i principali fondamenti della programmazione (coding) e della didattica digitale e sarà in grado di predisporre una piccola unità di apprendimento per la propria classe in autonomia o in gruppo con altri docenti . **TIPOLOGIA DI VERIFICA FINALE** Realizzazione di materiali inerenti alla specificità del corso.

**AMBITO SPECIFICO:** Sviluppo della cultura digitale **AMBITO TRASVERSALE:** Innovazione didattica e didattica digitale

**DESTINATARI:** Docenti della scuola primaria ,secondaria di primo grado (max 20 n. 2 edizioni)

**PROGRAMMA:**

**Mercoledì 3 maggio ore 17-19** aula robotica 3 piano Scuola Cambiaso

- Il pensiero computazionale la sua definizione utilizzo e utilità all'interno della scuola
- Utilizzare strategie di sviluppo del pensiero computazionale senza strumenti digitali (prove pratiche )
- Siti di riferimento per il pensiero computazionale

**Mercoledì 9 maggio ore 17-19** aula robotica 3 piano Scuola Cambiaso

- Code.org
- Introduzione a Scratch

**Mercoledì 16 maggio ore 17-19** aula robotica 3 piano Scuola Cambiaso

- Utilizzo basilare delle funzioni di scratch

**Mercoledì 23 maggio ore 17-19** aula robotica 3 piano Scuola Cambiaso

- Flipped classroom definizione ed utilizzo nella didattica
- Utilizzo della piattaforma Fidenia
- Utilizzo Padlet

**Mercoledì 6 giugno ore 17-19** aula robotica 3 piano Scuola Cambiaso

- Utilizzo di Drive
- Google sites (accenni)

Alla fine della quarta giornata i docenti saranno invitati in gruppo ad elaborare una unità didattica relativa al loro ambito di lavoro

- Accenni alla sicurezza in ambito informatico

**DURATA** 10 h (5 incontri) in presenza e 5 h rielaborazione personale e lavoro on line. Totale 15 ore di formazione

**FREQUENZA NECESSARIA** 75% delle ore in presenza

**CARATTERIZZAZIONE** (Direttiva 170/2016 )

**COSTO a CARICO dei DESTINATARI** nessuno

**MODALITÀ ISCRIZIONE:**iscrizioni dal 10 al 20 aprile tramite piattaforma SOFIA (docenti tempo indet.) email al Direttore del corso (docenti tempo det.) Il criterio per l'accettazione delle iscrizioni è quello anzianità di servizio: priorità ai docenti degli altri I.C. con minor anni di servizio di ruolo.

**DIRETTORE RESPONSABILE** Prof.ssa Rosella Monteforte [CONTATTI@icquezzi.gov.it](mailto:CONTATTI@icquezzi.gov.it)

**RELATORE/FORMATORE** docente Re Silvia